

Apprendre Java avec BlueJ - Intégration dans Crimson

Reference : *Objects First with Java – A Practical Introduction Using BlueJ*
David Barnes & Michael Kölling

Auteur : Boichat Jean-Bernard

Email : jean-bernard@boichat.ch

Version de cet article : 1.0.1

Apprendre Java et C++ en parallèle – 4^{ème} édition

<http://www.eyrolles.com/Informatique/Livre/apprendre-java-et-c-en-parallele-9782212124033>

<http://www.boichat.ch/javacpp/>

Avant de se lancer dans cette expérience, si on a pas de connaissance BlueJ préalable, il faudra absolument lire mon premier article sur BlueJ, *Apprendre Java avec BlueJ – une autre approche* : <http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ.pdf>

BlueJ et Crimson

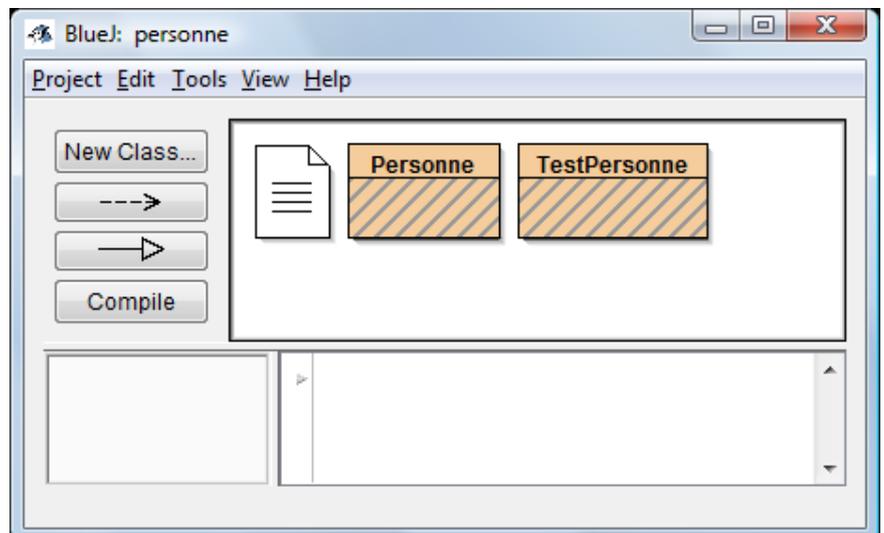
Dans ce cours article, j'explique rapidement comment intégrer BlueJ dans l'éditeur Crimson. Ce dernier est l'éditeur choisi pour compiler et exécuter du code Java ou C++ (MinGW) distribué avec mon livre *Apprendre Java et C++ en parallèle*. L'éditeur Crimson peut d'ailleurs être téléchargé séparément (Opensource).

La classe `Personne` du chapitre 4

La classe `Personne` et sa classe de test `TestPersonne` ont été choisies ici comme exemple. Cependant, toute classe Java existante (une ou plusieurs) peuvent suivre ce modèle : ou comment intégrer du code Java existant dans BlueJ.

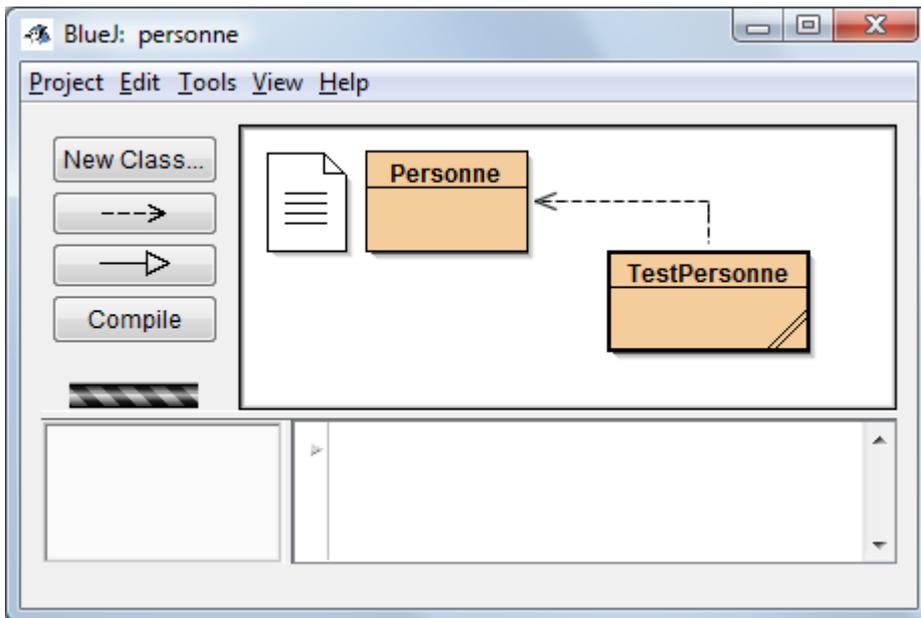
Nous commencerons par créer, avec BlueJ, un nouveau projet et deux nouvelles classes : `Personne` et `TestPersonne`.

Nous n'écrirons aucun code et nous laisserons BlueJ intégrer son code par défaut.



Il faudra identifier la location du répertoire de BlueJ où se trouve ces deux classes (par exemple `.. \BlueJ\examples\personne`). Ensuite nous remplacerons les classes `Personne` et `TestPersonne` par celle des fichiers `.java` des exemples du chapitre 4.

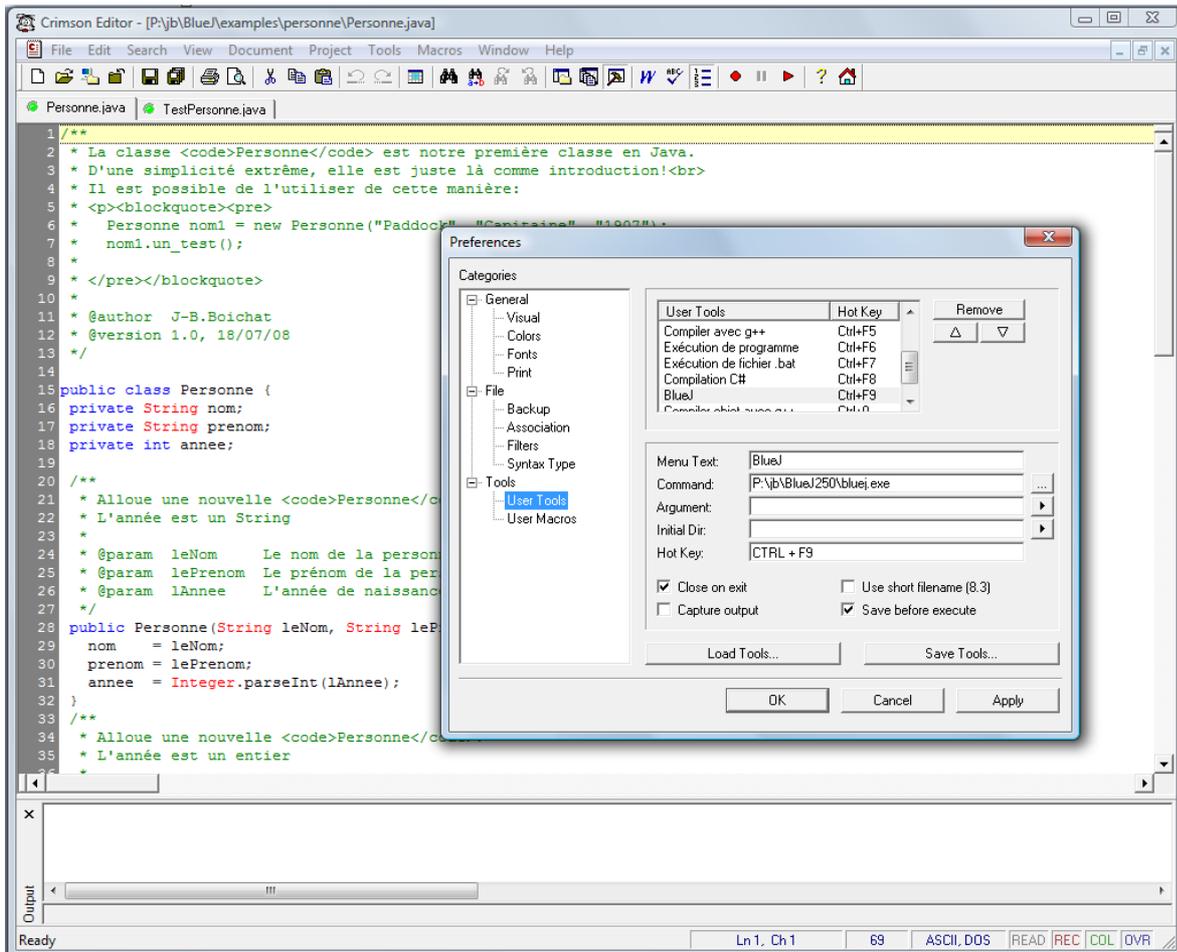
Avec `Tools / Compile`, nous pourrons compiler ces deux classes du projet BlueJ. A présent, elles ne se plus marquées en strié bleu :



La customisation de Crimson

Nous commencerons par marquer nos deux fichiers `.java` et les déplacer dans Crimson. Comme décrit dans l'annexe C de mon livre, nous allons rajouter un menu, BlueJ (CTRL + F9), le dernier de libre d'ailleurs.

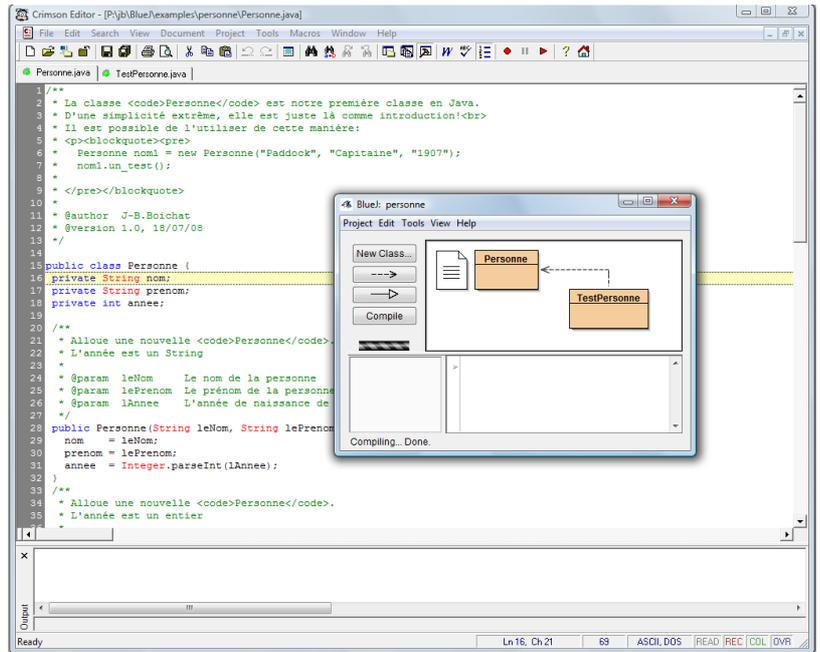
La commande `bluej.exe` devra correspondre à l'installation de BlueJ (ici dans le répertoire `P:\jb\BlueJ250`):



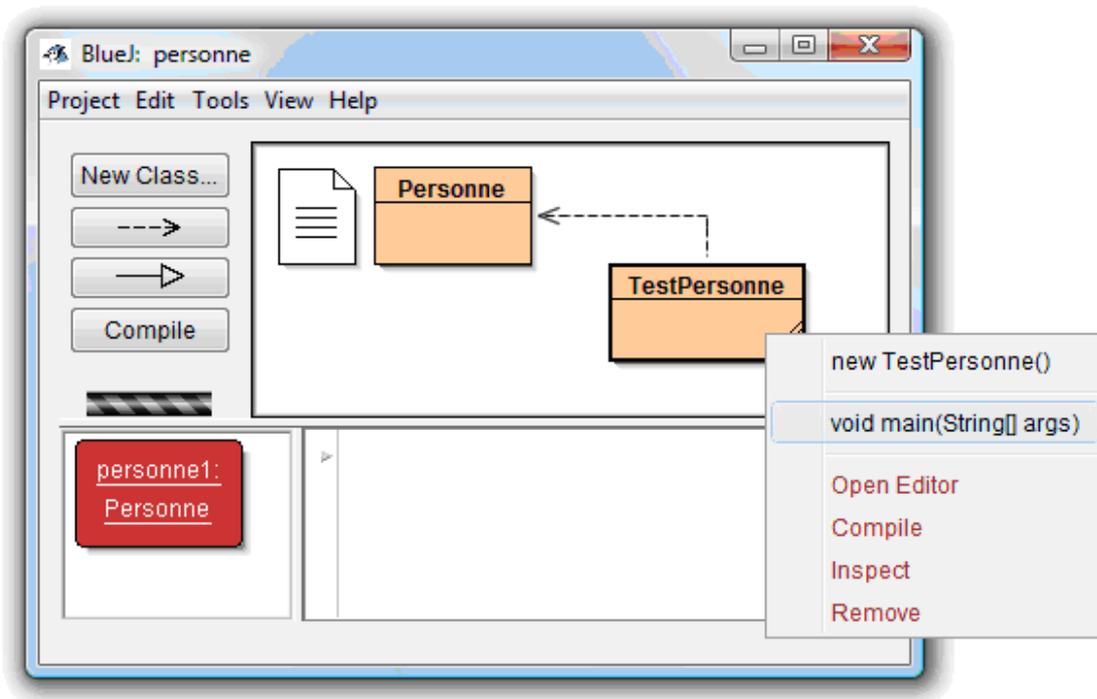
Nous serons impatient de l'essayer :

Il faudra se méfier, si nous éditons le code à la fois avec Crimson et avec l'éditeur de BlueJ.

Nous pourrons évidemment exécuter les deux classes depuis Crimson aussi (chacune ayant un point d'entrée `main()`).



Nous donnerons encore deux exemples. Tout d'abord pour la classe de test `TestPersonne`, où nous pourrons activer l'entrée `main()`, sans paramètre :



Comme pour Crimson, nous aurons une fenêtre console avec :

```
Nom et prénom: Paddock Capitaine
Année de naissance: 1907
Nom et prénom: Maddock Kaptain
Année de naissance: 1897
```

Nous pouvons aussi instancier un objet de la classe `Personne`, lui donner les trois paramètres du constructeur (deux chaînes de caractère entre guillemets pour le nom et le prénom ainsi qu'un entier pour l'âge).

L'étape suivante, lorsque l'objet **personne1** existe, est d'activer la méthode `un_test()` :

