

## Apprendre Java avec BlueJ, une autre approche (4<sup>ème</sup> partie - Eclipse)

**Reference :** *Objects First with Java – A Practical Introduction Using BlueJ*  
David Barnes & Michael Kölling

Auteur : Boichat Jean-Bernard    Email : [jean-bernard@boichat.ch](mailto:jean-bernard@boichat.ch)    Version de cet article : 1.0

Publication récente : *Apprendre Java et C++ en parallèle – 4<sup>ème</sup> édition*  
<http://www.eyrolles.com/Informatique/Livre/apprendre-java-et-c-en-parallele-9782212124033>  
<http://www.boichat.ch/javacpp/>

D'autres articles consacrés à BlueJ et écrit par l'auteur sont disponibles :

- |  |   |
|--|---|
| 1 <sup>ère</sup> partie - BlueJ              | <a href="http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ.pdf">http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ.pdf</a>                     |
| 2 <sup>ème</sup> partie - BlueJ et Netbeans  | <a href="http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ_Netbeans.pdf">http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ_Netbeans.pdf</a>   |
| 3 <sup>ème</sup> partie - BlueJ et Greenfoot | <a href="http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ_Greenfoot.pdf">http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ_Greenfoot.pdf</a> |

### Utilisation dans Eclipse

A ce jour je ne pense pas qu'il existe de plugin BlueJ pour Eclipse<sup>1</sup> similaire à celui de Netbeans. Nous allons décrire ici comment intégrer BlueJ avec Eclipse Ganymede, en fait de la même manière qu'avec Crimson (article séparé<sup>2</sup> pour les lecteurs de mon livre) afin de pouvoir travailler à la fois avec BlueJ et Eclipse.

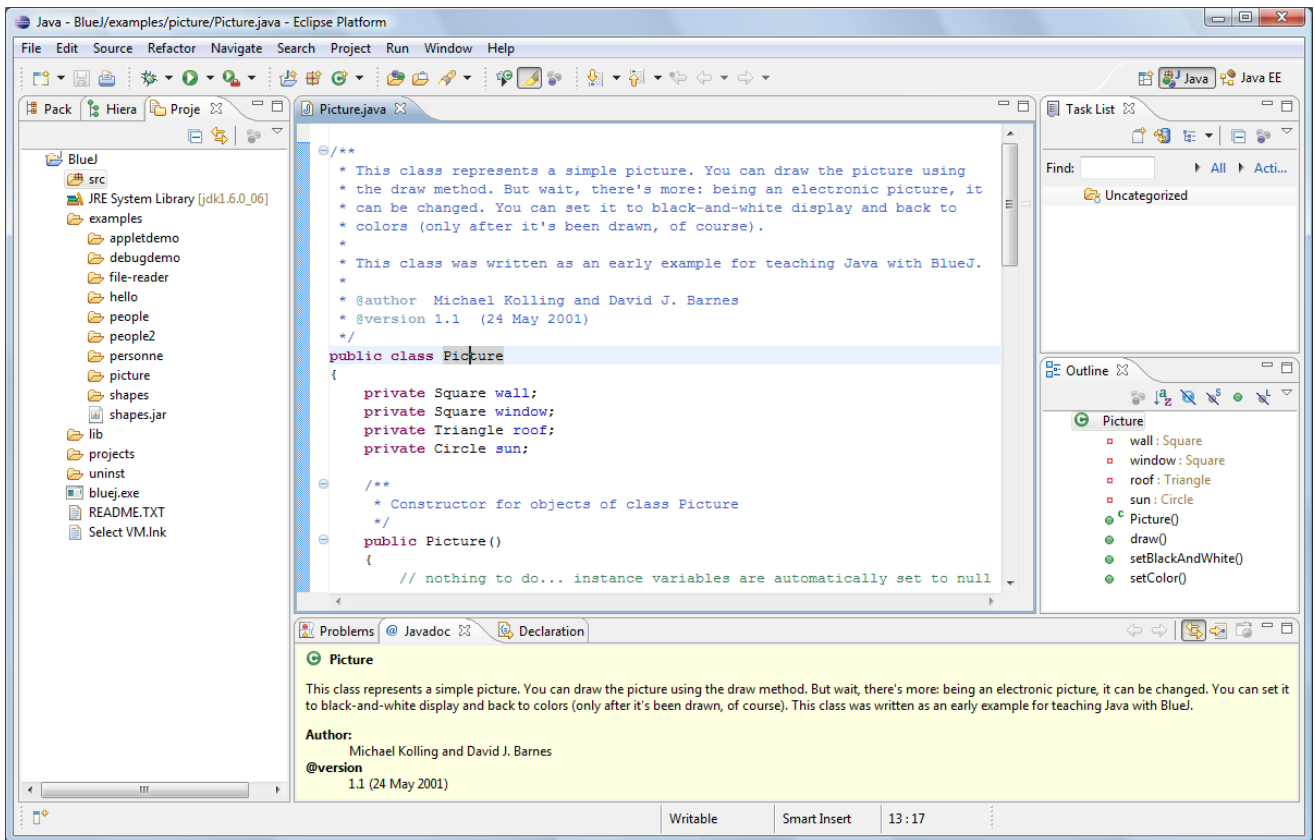
Eclipse étant un peu plus pointu à configurer et à utiliser que Netbeans (avis personnel) (j'utilise les deux), j'assumerai que le lecteur a suffisamment d'expérience avec la mise en route d'un projet. Je ne donnerai donc que peu de détails. J'utilise actuellement la version 3.4.1 d'Eclipse Ganymede.

---

<sup>1</sup> <http://www.eclipse.org/>

<sup>2</sup> [http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ\\_Crimson.pdf](http://www.boichat.ch/javacpp/more/articleBlueJ_Crimson.pdf)

Pour simplifier ma présentation, j'ai créé un nouvel espace de travail (workspace) dans Eclipse et un nouveau projet, **BlueJ**. J'y ai simplement importé mon répertoire d'installation BlueJ (new Project, import from file system). Ici j'ai déjà ouvert la classe `Picture.java` dans le répertoire `picture` des exemples (répertoire `examples`) :

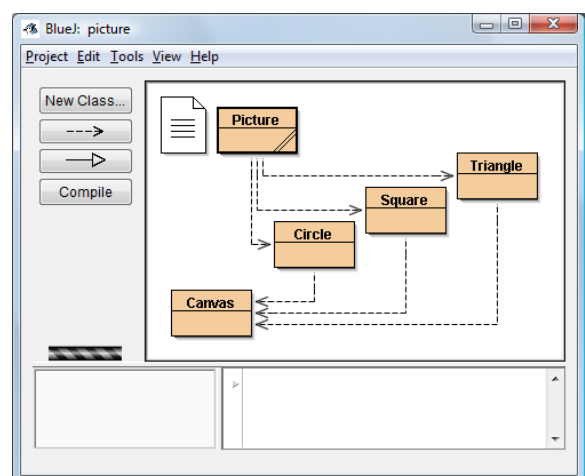


Mon répertoire `BlueJ` correspond au répertoire de l'installation à partir du CD-ROM du livre *Objects First with Java*<sup>3</sup>. Nous y voyons le répertoire `projects` qui contient tous les exemples du livre. Ceux-ci ne sont pas disponibles dans la version 2.5 disponible sur le Web<sup>4</sup>.

Dans la colonne de gauche (Projects) nous voyons un `bluej.exe`, le binaire que nous avons exporter ! Nous pouvons cliquer dessus, et notre IDE BlueJ apparaît :

Ici, il faut faire très attention et recharger le projet `picture` s'il n'est pas au bon endroit. Ici  
`..\BlueJ_eclipse\BlueJ\examples\picture\`.

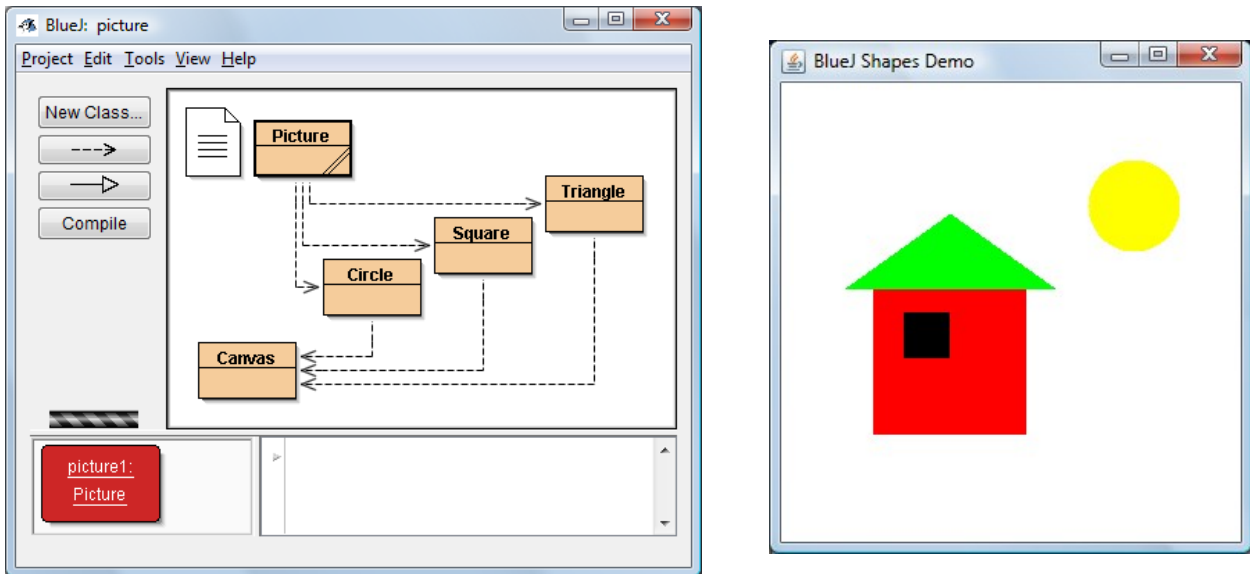
Il pourrait se trouver dans le répertoire d' « une autre installation », par exemple de la version 2.5.0.



<sup>3</sup> <http://www.bluej.org/objects-first/>

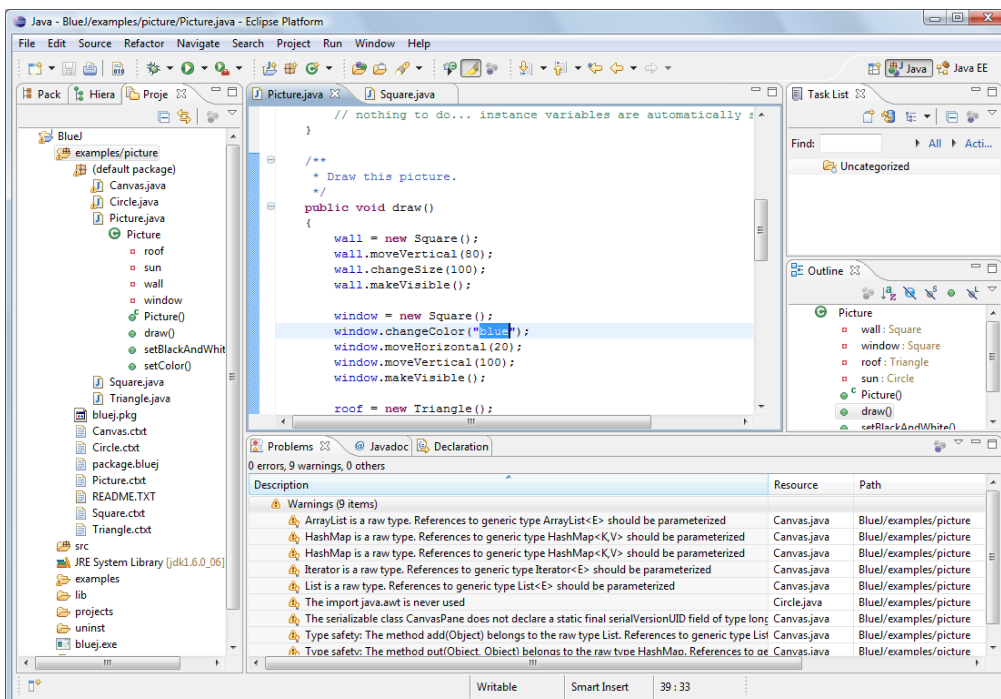
<sup>4</sup> <http://www.bluej.org/download/download.html>

Nous allons rester dans notre interface IDE de BlueJ, instancier un nouvel objet de la classe `Picture` (`new Picture()` → `picture1`) et appliquer la méthode `void draw();`



Pour les détails, il faudra se référer au premier article de la série.

Afin de travailler avec BlueJ et Eclipse, il faudra procéder à quelques configurations. Ici `examples/picture` n'est plus configuré comme package et peut donc compiler notre code (mode automatique). La fenêtre noire de la maison deviendra bleu (`blue`).



Nous avons ensuite recompilé dans BlueJ et re-instancier notre « maison » comme décrit ci-dessus.

**Exercice :** Comme dans l'article avec Netbeans, il faudrait créer une classe de test `TestPicture` pour inclure une entrée `main()`, instancier la classe `Picture` et activer le `draw()`. Bon travail !